

UI/UX дизайн и методы монетизации Android-приложений

AND-803



ДЕТАЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ О КУРСЕ

UI/UX дизайн и методы монетизации Android-приложений

Код курса: AND-803

Длительность	3 дня / 18 академических часов
Формат	очный; дистанционный
Разработчик курса	Android
Тип	Учебный курс
Способ обучения	Под руководством тренера

Коротко о курсе

Этот трехдневный (18 часов) профессиональный курс, полностью охватывающий UI/UX дизайн приложений Android в первых трех уроках и методы их монетизации в трех оставшихся.

Подробная информация

Профиль аудитории:

- IT-специалисты

Предварительные требования:

- Настоятельно рекомендуется, чтобы слушатели этого курса обладали основными знаниями по разработке приложений для Android. В этом может помочь курс AND-801 Разработка Android-приложений.

По окончании курса слушатели смогут:

- Структуре и прототипированию приложений для Android.
- Основах UI/UX дизайна и процессе разработки дизайна.
- Тестировании удобства использования, совместимости, производительности и стабильности приложений для Android.
- UI/UX Designer Journey в приложениях для Android.
- Различных методах монетизации приложений Android.
- Эффективной публикации и рекламе вашего приложения.
- Добавлении лицензий в свои приложения и их последующем контроле.

Программа курса

Module 1: UI/UX Design Fundamentals

- Introduction
- UX Designer
- UI Designer
- The Difference between UI and UX Design
- Understanding Users' and Business needs
- Strategy and Content
 - What is Content Strategy?
- Wire-framing and Prototyping
 - Uses of App Wireframes and Prototypes
 - Wireframes Levels
 - Elements of Wireframes and Prototypes
 - The difference between Wireframe and Prototype
- Execution and Analytics
- Usability and User's Feeling
- Testing and Feedback
 - Visual design and user's interaction
 - Functionality
 - Compatibility, performance and stability

- Security
- Setting up a Test Environment
- Usability Testing by Participants
- Starting Your Test Session
- Analyzing Your Test

Module 2: Building an App Wireframe

- Introduction
- Why is Wireframe the first step?
- Do's and Don'ts for a Successful UX design
- Wireframe Tools for Mobile Apps
 - Paper Prototyping
 - Storyboard That Software
 - Adobe XD (Experience Design)
- Lab 2: Building Your App Wireframe
 - Brainstorming Phase
 - Wireframe Phase

Module 3: A UX/UI Designer Journey in Two Android Apps

- Introduction
- Pizza Pizza Application
- The Weather Network Application

Module 4: How to Monetize your Application

- Introduction
- Different Monetization Techniques
 - Paid Applications
 - Lite vs. Pro
 - Advertising and Ad Mediation
 - In-App Purchase
 - Subscriptions
- Ad Format
- Ad Types
- Best Technique for Your Business
- Adding In-App Ads to Your Android Application
- Revenue Metrics
- Lab 4: Adding Google Ads to your Application
 - Creating an Android Application
 - Adding Google Play Services to Your Project
 - Modifying the Manifest File
 - Creating an AdMob Account and an Ad Unit ID
 - Placing the Ad in your Main Activity Layout
 - Requesting and loading Ads

Module 5: Publishing your Application

- Introduction
- Preparing your App for Release
- Releasing your App to Users
 - Releasing your App through an Application Marketplace
 - Releasing your Application through Email
 - Releasing Through a Web Site
- Signing your Application
- The Publishing Process on Google Play
- Google Play In-App Billing Service
- Releasing App Best Practices
- Lab 4 : Publishing your Application on Google Play
 - Creating an Android Application
 - Signing your Application Using Android Studio
 - Creating a Publisher Account
 - Publishing Your App

Module 6: Licensing and Monitoring your Application

- Introduction
- Licensing your Application
- Google Play Licensing
 - Setting up Licensing
- Adding Licensing to Your App
- Monitoring your App
 - Benefits
 - Using Google Analytics

- Lab 6: Adding Licensing and Analytics to your Application
 - Setting up Google Play Licensing Service in Android Studio
 - Using LVL in your Applications Code
 - Setting up Google Mobile Analytics in Android Studio

[Посмотреть расписание курса и записаться на обучение](#)

По любым вопросам обращайтесь к менеджерам Учебного центра Softline по телефону 8 800 505 05 07 или по e-mail: edusales@softline.ru

Ждём вас на занятиях в Учебном центре Softline!

Почему Учебный центр Softline?

- Лидер на рынке корпоративного обучения.
- Более 17 лет опыта работы.
- Широкая сеть представительств в крупнейших городах РФ и СНГ; дистанционный формат обучения; обучение на вашей территории или в арендованном классе в любой точке мира.
- Более 300 тысяч подготовленных IT-специалистов.
- Лицензия на образовательную деятельность.
- Высокотехнологичное оборудование.
- Международные сертификаты для IT-специалистов и пользователей в Центрах тестирования.
- Авторизации от мировых производителей ПО (Microsoft, Cisco, VMware, Citrix, Лаборатория Касперского, Oracle, Autodesk, Код безопасности и других).
- Сертифицированные тренеры с богатым практическим опытом работы.
- Гибкий индивидуальный подход в обучении, скидки и акции.
- Разработка курсов и тестов под заказ, внедрение корпоративных систем обучения.

Подробнее об Учебном центре Softline вы можете узнать из [профайла](#) и [презентации](#)